

Programmier(sprachen)kenntnisse

Java

Anwendung:

Objektorientiertes Programmieren, grafische Userinterfaces (AWT, Swing), Concurrent Programming

Projekte:

Multiplayer Online Spaceflight-Trading Game, ein simpler Compiler, Implementierung des Spieles Minesweeper, Bridge Turnier Assistent (Kartenspiel)

C/C++/Visual C

Anwendung:

Prozedurales und Objektorientiertes Programmieren, grafische Userinterfaces (QT), MFC, Abstract Data Types

Projekte:

Debugger für das Betriebssystem Minix, Programm zur Auswertung von Laufzeitvariablen in der Maschinensteuerung (Firma Barmag, Remscheid), Implementierung eines Wörterbuchs, Programm zur Multiplikation von Matrizen mit einer eingeschränkten, simulierten Speicherkapazität

C#

Anwendung:

Single User Applications, Client-Server-Architectures, GUIs

Projekte:

The Cabinet (Client-Server Anwendung zur Verwaltung von Verträgen in Unternehmen), Account Overview (Single-User Anwendung zur Verwaltung und Analyse von elektronischen Kontoauszügen)

PHP

Anwendung:

Dynamische Webseiten, Allgemeine Skripte

Projekte:

Selle-Business, Erstellung einer Online Buchhandlung

Pearl

Anwendung:

Dynamische Webseiten (CGI), Allgemeine Skripte,

Projekte:

LEXIS 2, ERCO Directory, Erstellung einer Online Buchhandlung

SQL (PostgreSQL, MySQL)

Projekte:

Multiplayer Online Spaceflight-Trading Game, LEXIS 2, ERCO Directory, Selle-Business

QBasic/Basic/Visual Basic

Anwendung:

Prozedurales Programmieren

Projekte:

Selle-Business

Haskell (funktionale Programmiersprache)

Anwendung:

Implementierung mathematischer Algorithmen und Funktionen, Pattern Matching, Recursion, Abstract Data Types, einfache Datenbank Simulation.

Projekte:

Implementierung des Spieles MasterMind, Parser und Codegenerator für einen einfachen Compiler.

Prolog (auf Logik basierende Programmiersprache)

Anwendung:

Pattern Matching, logische Funktionen, Heuristiken.

Assembler

Projekte:

Einige Programme zur Implementierung der einfachsten Funktionen herkömmlicher High-Level Programmiersprachen

Object Oriented Turing

Anwendung:

Objektorientiertes Programmieren, Grafik-Programmierung